

British Educational Training and Technology Show – 2018

Ügyesedni szoftvercsomag – Edbot programozható humanoid robot

A Balázs-Diák Kft. hagyományos oktatási eszközök mellett innovatív digitális szoftverek fejlesztésére szakosodott. Az alábbi cikk a cég két termékét, [Ügyesedni](#) alap- és részképesség-fejlesztő szoftvereket és az Edbot névre keresztelt, programozható humanoid robotot mutatja be, amelyek elnyerték a Digitális Jólét Program Oktatási Különdíját is.

Játszva tanulni

Az Ügyesedni alap- és részképesség-fejlesztő oktatási játékok azoknak a tanulóknak a fejlesztésében nyújtanak kiváló lehetőséget, akik valamilyen okból nem tudnak megfelelő tempóban együtt haladni az osztályban az aktuális tananyaggal, és bizonyos részképességek területén célirányos fejlesztésre van szükségük.

Elsősorban a diszlexia, a diszgráfia és a diszkalkúlia azok a területek, ahol a fejlesztőjáték használatával jelentős eredményeket tudunk elérni. A szoftver használatával gyerekek egyre bátrabbak és motiváltabbak lesznek, mivel folyamatosan pozitív megerősítést kapnak a játék során. Kiváló segítség memória fejlesztésre, matematikai alapfeladatok gyakorlására egyénileg, de akár csoportosan is. A szoftver figyeli, hogy mely területeken történt fejlődés, és így az adott témakörökön belül egyre nehezedő feladatokon keresztül, szinte észrevétlenül, játékosan tanulnak a gyermekek. A játékok – melyek használatát 3-14 éveseknek ajánljuk tanórai, szakköri és otthoni használatra – az egyes részterületeken túl, a kritikus gondolkodásra való képességet, valamint a digitális kompetenciákat is fejlesztik.

Felkészülve a szélessávú internet adta lehetőségekre, a fejlesztőjátékok nemcsak hagyományos CD és letölthető verzióban, hanem online játéktéren keresztül is elérhetők az iskolák számára. A cég teljes iskolai licen-szekkel dolgozik, és megfelelő a megfelelő technikai háttérrel rendelkező tanintézmények számára a tanári email bejelentkezést követően automatikusan generált napi kódot biztosít, amivel a diákok aznap korlátlanul használhatják a játékokat. Ezáltal nem csak kötött tanórai keretek között tudnak ügyesedni, hanem akár otthon is játszhatnak kedvenceikkel.

A szoftvereink tableteken és laptopokon túl az interaktív paneleken is teljesértékűen működnek.

Demó verzióban az Ügyesedni játéktér jelenleg is kipróbálható a jatekter.ugyesedni.hu weboldalon, minden egyes játék első pályája térítésmentesen, bármikor elérhető az érdeklődők számára.

A digitális eszközök életre keltésére akár az iDoctum névre keresztelt, több mint 10 éves múltra visszatekintő, folyamatosan továbbfejlesztett, közismereti tantárgyakhoz készült szoftverek is tökéletesek. A tanári demonstrációk megkönnyítik a tananyagok leadását, és az interaktív feladatok révén a diákokban jobban rögzül az adott téma.

Programozz humanoid robotot!

A robotika nem csak a BETT-en kapott kiemelt figyelmet, hanem a haladó gondolkodású oktatási intézmények, pedagógusok által hazánkban is már közkedvelt terület. Nem véletlen, hogy a BETT-en Edbotnak sikerült tancával felkeltenie a standra látogatók érdeklődését, és mindenki szívesen ismerkedett ezzel a humanoid robot-tal.

Mi is az az Edbot?

Edbot a legnépszerűbb programozási nyelveken (Scratch, JavaScript, Python) programozható humanoid robot. 2017-ben BETT Award finalista címet szerzett, valamint a gyerekek a "Legjobb robot"-nak szavazták meg idén és tavaly is. Népszerűségét valóság-hű kialakításának, rendkívüli mozgékonyságának és elbűvölő mosolyának köszönheti. Rendkívül látványos és hasznos gyakorlati oktatási eszköz. Egyénileg és csoportokban is kódolható. Valós idejű visszacsatolás, tanulási szempontból kimondottan ösztönző, hogy a diákok látják, amint az általuk megírt programot egy humanoid robot végrehajtja. Biztos informatikai alapokat teremt, segít az analitikus gondolkodásmód kialakításában.

Akkreditált képzés

Mivel a robotika az oktatásban még új irányzatnak tekinthető, rendkívül fontos, hogy továbbképzések keretében felkészítsük őket a pedagógusokat a digitalizációba beleszületett diákok oktatására. 2017 novemberétől van lehetőség jelentkezni a 30 órás akkreditált képzésünkre, mely a „A problémamegoldó és az algoritmikus gondolkodás fejlesztése Edbottal, a Humanoid robottal” néven ismert. a képzés – melynek során a méltán népszerű padlórobotokat, Bee-Bot és Blue-Bot robotméhcskéket is bemutatjuk – kifejezetten pedagógusoknak szól, közérthető nyelven, gyakorlatorientált foglalkozásokkal.

Az oktatás – Edbot programozásának segítségével, Konkrét óravázlatok, szakköri felkészítési tervek megosztásával – a digitális technológiák megfelelő tanórai alkalmazását helyezni előtérbe. a . Az élményszerű tanulás által nem csak digitális készségeket, hanem egyéb kulcskompetenciákat is fejleszt, mint a logikus és a problémamegoldó gondolkodást.

További információk: info@taneszkoz.hu, www.taneszkoz.hu