

# MEGHÍVÓ

## DIGITÁLIS TÉMAHÉT 2020 – SZAKMAI MŰHELY BUDAPESTEN

*„Tény, hogy a klasszikus oktatási metódushoz képest jóval több munka egy Digitális Témahét programjának megtervezése és levezénylése. Ugyanakkor elképesztő sikerélményhez juttat mindenkit. Annyi lelki muníciót ad, amennyi hetekig, hónapokig kitart mind a tanári szobában, mind a tantermekben.”*

(Tarné Éder Marianna, a Digitális Témahét 2019-es díjazottja)

**Mi történik a Digitális Témahéten az iskolában?**

**Hogyan készülhetünk fel eredményesen a projektek lebonyolítására?**

**Miként vonhatjuk be a diákokat a tervezés folyamatába?**

**Merjünk-e belevágni, ha csak kevés tapasztalatunk van a digitális pedagógia módszereiről?**

Ezekre és még sok más kérdésre is választ kap, ha részt vesz a Digitális Pedagógiai Módszertani Központ (DPMK) szakmai műhelyén, amelyen a Központ munkatársai és a régióban tevékeny, innovatív pedagógusok számolnak be saját tapasztalataikról a Témahéttel kapcsolatban, és adnak számos módszertani ötletet a felkészüléshez és a megvalósításhoz. A program második felében a résztvevők három szekció közül választhatnak: a gyakorlati foglalkozásokon megismerhetnek a Metaverse nevű digitális alkalmazással, az IWalk alkalmazással, illetve kicserélhetik tapasztalataikat a projektervezéssel, -megvalósítással kapcsolatban.

A műhelymunka időpontja: **2020. március 3. 14:00–17:00**

Helyszín: **ELTE Apáczai Csere János Gyakorló Gimnázium és Kollégium**  
**1053 Budapest, Papnövelde utca 4-6.**

**A szakmai műhely vezetője:**

**Dr. Főző Attila László, senior digitális fejlesztő (DPMK)**

**SZÉCHENYI 2020**



MAGYARORSZÁG  
KORMÁNYA

**Európai Unió**  
Európai Szociális  
Alap



**BEFEKTETÉS A JÖVŐBE**

---

## PROGRAM

---

|             |  |
|-------------|--|
| 13:45–14:00 | Regisztráció   |
| 14:00–14:50 | Hol lakik a digitális pedagógia? Projektek a Digitális Témahétén (Főző Attila László, DPMK)  |
| 14:50–15:00 | Öt éves a Digitális Témahét (Vásárhelyi Virág, DPMK)   |
| 15:00–15:15 | Kávészünet   |
| 15:15–15:45 | Pedagógusszemmel: Digitális Témahét az iskolában<br>Előadó: Kerek Roland (Berzsenyi Dániel Gimnázium)  |
| 16:00–17:00 | Játék a kiterjesztett valóságban – Készítsünk interaktív feladatot Metaverse-szel!<br>Szekcióvezető: (Főző Attila László, DPMK)  |
| 16:00–17:00 | IWitness videóinterjúk az oktatásban – IWalk digitális projektmunka a Digitális Témahétén<br>Szekcióvezető: Komoly Gabriella (Zachor Alapítvány a Társadalmi Emlékezetért) |
| 16:00–17:00 | Projektkészítés a gyakorlatban<br>Szekcióvezető: Szabados Tímea (DPMK)   |

---

Kérjük, hogy részvételi szándékát a [regisztrációs űrlap](#) kitöltésével jelezze!

Szeretettel várjuk:

A Digitális Pedagógiai Módszertani Központ munkatársai